LESZCZYŃSKIE IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ

ROK SZKOLNY 2018/2019

HONOROWY PATRONAT:

PREZYDENT MIASTA LESZNA
ŁUKASZ BOROWIAK

STAROSTA LESZCZYŃSKI
JAROSŁAW WAWRZYNIAK

REGULAMIN
MISTRZOSTW W HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ
IGRZYSKA DZIECI

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2018r.

I. Uczestnictwo

W mistrzostwach uczestniczyć będzie młodzież szkół podstawowych urodzona w roku 2006 i młodsza, posiadająca ważną legitymację szkolną. Bezwzględnie egzekwowany będzie punkt IV/5 regulaminu ogólnego LIMS. Zespół liczy 10 zawodników – uczniów jednej szkoły.

W mistrzostwach miast i gmin startują reprezentacje wszystkich zgłoszonych szkół wg ustaleń organizatora sportu.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Mistrzostwa zostaną przeprowadzone zgodnie z ogólnym regulaminem LIMS i przepisami PZPN. System rozgrywania zawodów ustalają organizatorzy odpowiednich szczebli rozgrywek w zależności od ilości zgłoszonych zespołów. Określone przepisy powinny ułatwić rozgrywanie zawodów i upowszechniać dyscyplinę. Są wypadkową futsalu i halowej piłki nożnej.

- na boisku może grać 4 zawodników + bramkarz na salach pełnowymiarowych 20x40 m. Bramka 2x3 m.,
- czas gry 2x8 min przerwa 3 min, w dużych turniejach czas gry może być skrócony 2x6 min z 1 min przerwy,
- obuwie sportowe halowe,
- piłka nożna halowa,
- pole bramkowe – półkole oznaczone linią ciągłą,
- bramkarz może chwytać piłkę tylko w polu bramkowym z zagrania przeciwnika,

ZADANIE REALIZOWANE ZE ŚRODKÓW:

- zmiany „hokejowe", podczas zmiany zawodnik może wejść na boisko dopiero wtedy, kiedy jego partner z zespołu opuści plac gry. Zmiany muszą odbywać się przy linii środkowej boiska, nie dalej niż 3 metry od niej,
- bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą w obrębie własnej połowy boiska; piłka z rzutu od bramki nie może bezpośrednio przekroczyć linii środkowej – jeżeli piłka z rzutu od bramki przekroczy bezpośrednio linię środkową to drużyna, która nie popełniła przewinienia wykonuje rzut wolny pośredni z linii środkowej boiska,
- gra bez spalonych,
- w przypadku wybicia piłki poza boczną linię boiska wykonujemy rzut z autu nogą,
- zawodnik wykonujący aut musi zagrywać do partnera, zakazane są bezpośrednie strzały na bramkę,
- podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej 5 m od piłki,
- gra tzw. „wślizgiem" jest zabroniona,
- wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie (wyjątek rzut z autu),
- rzut karny wykonywany jest z linii 7 m.,
- zagranie piłki w sufit hali powoduje ukaranie zespołu rzutem wolnym,

- kary dyscyplinarne: czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 lub 5 minut w zależności od stopnia przewinienia (żółta kartka), bądź wykluczenie z gry do końca zawodów (czerwona kartka);

  a) w przypadku straty bramki przez zespół grający w osłabieniu na skutek żółtej kartki, kara dyscyplinująca ulega anulowaniu (można wprowadzić do gry ukaranego zawodnika),

  b) decyzją sędziego zawodów zawodnik, który używa w trakcie meczu słów wulgarnych może zostać ukarany karą 2 min. Drużyna gra w osłabieniu do końca czasu kary. Jeśli ten sam zawodnik użyje słowa wulgarnego po raz drugi w jednym meczu zostaje wykluczony z turnieju (czerwona kartka),

- w pozostałych przypadkach obowiązują przepisy gry w piłkę nożną halową PZPN,
- wszelkie kwestie sporne rozstrzyga organizator.

III. Sposób wyłonienia zwycięzcy

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów;
   1. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
   2. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
   3. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
   4. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 5 minut a w przypadku nierozstrzygniętego wyniku następują rzuty karne strzelane najpierw po 3 graczy, potem po razie do skutku.