

LESZCZYŃSKIE IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ

ROK SZKOLNY 2025/2026

HONOROWY PATRONAT:

PREZYDENT MIASTA LESZNA
GRZEGORZ RUSIECKI

STAROSTA LESZCZYŃSKI
MACIEJ WIŚNIEWSKI

KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY MISTRZOSTW W KOSZYKÓWCE 3x3 DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW LICEALIADA

I. Termin i miejsce

Termin: 23.04.2026 r. (czwartek)

Miejsce: Orlik zewnętrzny „Ćwicznia” w Lesznie, ul. Grota-Roweckiego 20.

Weryfikacja drużyn: 9.00

Start zawodów: 9.30

UWAGA! Drużyny przynoszą swoje piłki do rozgrzewki!

II. Uczestnictwo

W mistrzostwach startują uczniowie szkół ponadpodstawowych, młodzież urodzona w roku 2008 i młodsza, posiadająca ważną legitymację szkolną. W turnieju koszykówki 3X3 każdą szkołę może reprezentować jedna drużyna dziewcząt i/lub jedna drużyna chłopców. Drużyny grają w składach trzyosobowych. Dodatkowo drużyna może mieć 1 zawodniczkę/ka rezerwowego. W zawodach rejonowych uczestniczą reprezentacje szkół do wyczerpania limitu określonego przez organizatora. W finale wojewódzkim uczestniczą po 2 najlepsze szkoły z zawodów rejonowych. Dodatkowo mistrz i wicemistrz z roku szkolnego 2024/2025 zapewniają miejsce kolejnemu zespołowi ze swojego rejonu. W przypadku, gdy mistrz i wicemistrz byli z jednego rejonu, to w finale wojewódzkim uczestniczą 4 zespoły z tego rejonu. W finale wystartuje max. 16 drużyn w każdej kategorii. Szczegóły określi komunikat organizacyjny.

ZADANIE REALIZOWANE ZE ŚRODKÓW:



LESZNO
JestemTU



Powiat Leszczyński

LESZCZYŃSKIE IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ

ROK SZKOLNY 2025/2026

HONOROWY PATRONAT:

PREZYDENT MIASTA LESZNA
GRZEGORZ RUSIECKI

STAROSTA LESZCZYŃSKI
MACIEJ WIŚNIEWSKI

III. Przepisy gry

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem. Kosz zawieszony jest na wysokości 305 cm, boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), (mecze za zgodą organizatora mogą być rozgrywane na koszu zawieszonym na wysokości 260 cm - w tym wypadku odległość rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się piłką do gry w koszykówkę o rozmiarze 6, przeznaczoną do gry w koszykówkę 3x3;
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 8 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych, w przypadku dużej ilości drużyn możliwość gry ryczałtem (decyzja organizatora na odprawie technicznej)
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna przegrywa mecz walkowerem, jeśli o wyznaczonej godzinie rozpoczęcia meczu, nie stawi się na boisku z 3 zawodnikami gotowymi do gry,
- w przypadku walkowera, wynik meczu zostaje zapisany jako W-0 lub 0-W (gdzie „W” oznacza wygraną). Kiedy oblicza się średnią zdobytych punktów przez drużynę zwycięską, wynik tego

ZADANIE REALIZOWANE ZE ŚRODKÓW:



LESZNO
JestemTU



Powiat Leszczyński

LESZCZYŃSKIE IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ

ROK SZKOLNY 2025/2026

HONOROWY PATRONAT:

PREZYDENT MIASTA LESZNA
GRZEGORZ RUSIECKI

STAROSTA LESZCZYŃSKI
MACIEJ WIŚNIEWSKI

meczu nie jest brany pod uwagę, natomiast obliczając średnią zdobytych punktów drużyny przegranej, wynik tego meczu zaliczany jest jako 0 punktów,

- drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeżeli opuszcza boisko przed zakończeniem meczu lub wszyscy zawodnicy tej drużyny są kontuzjowani lub zostali zdyskwalifikowani.

- w przypadku przegranej wskutek braku zawodników, drużyna zwycięska może wybrać utrzymanie wyniku meczu w momencie przerwania gry lub wygraną walkowerem, podczas gdy liczba punktów drużyny przegrywającej będzie wynosić 0 w obydwu przypadkach. W przypadku, gdy drużyna wygrywająca wybierze walkower, wynik meczu nie będzie brany pod uwagę do obliczania średniej zdobytych punktów tej drużyny.

- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,

- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,

- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,

- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,

- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),

- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,

- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,

- wszystkie faule niesportowe liczone są jako 2 faule przy obliczaniu fauli drużyny,

- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny gra zostanie kontynuowana poprzez

wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball);

- drugi faul niesportowy zawodnika karany jest 2 rzutami wolnymi i posiadaniem piłki

- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,

ZADANIE REALIZOWANE ZE ŚRODKÓW:



LESZNO
JestemTU



Powiat Leszczyński

LESZCZYŃSKIE IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ

ROK SZKOLNY 2025/2026

HONOROWY PATRONAT:

PREZYDENT MIASTA LESZNA
GRZEGORZ RUSIECKI

STAROSTA LESZCZYŃSKI
MACIEJ WIŚNIEWSKI

- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

ZADANIE REALIZOWANE ZE ŚRODKÓW:



LESZNO
JestemTU



Powiat Leszczyński